

(60~65개월용)

K-DST Korean Developmental Screening Test
for Infants & Children

한국 영유아 발달선별검사

이 발달선별검사 도구는 영유아 건강검진 사업의 일환으로 보건복지부와 질병관리본부의 후원하에 대한소아과학회와 대한소아신경학회, 대한소아청소년정신의학회, 대한소아재활·발달의학회, 심리학 등 관련 분야의 전문가들이 모여 한국 영유아의 특성에 맞게 개발한 것입니다.

개정판



이 검사지의 소유와 판권은 보건복지부와 질병관리본부에 있으므로 승인 없이 무단 변경하여 사용하거나 판매할 수 없습니다. 단, 진료 현장이나 영유아 보육 시설에서 소정의 교육을 이수한 영유아 건강검진과의 소아청소년과 전문의, 재활의학과 전문의, 정신건강의학과 전문의 및 발달장애 관련 전문가(임상심리 전문가, 발달심리 전문가 등)가 영유아의 발달선별검사로써 사용하는 것은 허용합니다.

한국 영유아 발달선별검사 (60~65개월용)

❖ 다음 사항을 기재해 주십시오. 빈칸에 작성하시고 해당 사항에 표시하십시오.

아이 이름			(남, 여)	설문 응답자	<input type="checkbox"/> 어머니 <input type="checkbox"/> 아버지 <input type="checkbox"/> 할머니 <input type="checkbox"/> 할아버지 <input type="checkbox"/> 기타()	
생년월일	년	월	일 (조산아인 경우 출산 예정일 :		년	월 일)
부모정보 (선택사항)	어머니	나이: 만 () 세	학력: <input type="checkbox"/> 대학원이상 <input type="checkbox"/> 대졸 <input type="checkbox"/> 대학중퇴 <input type="checkbox"/> 고졸 <input type="checkbox"/> 중졸이하			
	아버지	나이: 만 () 세	학력: <input type="checkbox"/> 대학원이상 <input type="checkbox"/> 대졸 <input type="checkbox"/> 대학중퇴 <input type="checkbox"/> 고졸 <input type="checkbox"/> 중졸이하			
아이가 신체나 기타 발달상의 문제가 있나요?			<input type="checkbox"/> 아니오 <input type="checkbox"/> 예 (있다면 구체적 병명은?)			

**** 이 질문지는 만 60~65개월 유아를 위한 질문지입니다. 아이의 월령에 해당하는 질문지가 아닌 경우, 질문지를 교체해 주세요.**

❖ 각 질문 항목에 대하여 다음 네 가지 중 하나에 표기해 주십시오.
만약 아이가 질문 내용 속 행동을 할 수 있는지 모르는 경우 직접 시켜보고 답해 주십시오.

잘 할 수 있다 ③	할 수 있는 편이다 ②	하지 못하는 편이다 ①	전혀 할 수 없다 ④
------------	--------------	--------------	-------------

아래 문항들은 '아이가 할 수 있는지'를 평가하는 것입니다.
아이가 해당 행동을 할 수는 있지만 여러 가지로 잘 하지 않았던 경우들
예) 아이가 가위질을 충분히 할 수 있는 손기능을 보이지만 평소 가위를 주지 않았다.
블록 쌓기가 가능하지만 집에 해당 장난감(블록)이 없거나 그 놀이를 즐겨 하지 않았다.
이런 경우는 '할 수 있다'라고 봐야 합니다.

대근육운동

1	굴러가는 공을 발로 세운다.	③ ② ① ④	5	깨금발로 좌우 한발씩 번갈아 뛴다.	③ ② ① ④
2	2미터 거리에서 테니스공 크기의 공을 던지면 두 손으로 잡는다.	③ ② ① ④	6	줄넘기를 1회 한다.	③ ② ① ④
3	공을 바닥에 한 번 튕길 수 있다.	③ ② ① ④	7	두 손으로 한 발을 잡고, 뒷사춤 자세로 세 번 이상 점프한다.	③ ② ① ④
4	무릎 아래 높이로 매어져 있는 줄을 뛰어 넘을 수 있다.	③ ② ① ④	8	굴러오는 공을 발로 찰 수 있다.	③ ② ① ④



잘 할 수 있다 ③

할 수 있는 편이다 ②

하지 못하는 편이다 ①

전혀 할 수 없다 ④



소근육운동

1	종이에 그려진 네모를 가위로 오린다.	③ ② ① ④
2	블록으로 피라미드 모양을 쌓는다. 	③ ② ① ④
3	엄지손가락과 다른 네 손가락을 차례로 맞닿게 한다(반대편 네 손가락이 아니고 같은 손이어야 한다). 	③ ② ① ④
4	삼각형이 그려진 것을 보여주면 삼각형을 그린다(그리는 과정의 시범을 보지 않고도 그려야 한다).	③ ② ① ④

5	종이에 그려진 동그라미를 가위로 오린다.	③ ② ① ④
6	간단한 자동차 모양을 흉내 내어 그린다.	③ ② ① ④
7	주전자나 물병의 물을 거의 흘리지 않고 컵에 붓는다.	③ ② ① ④
8	마름모가 그려진 것을 보여주면 마름모를 그린다(그리는 과정의 시범을 보지 않고도 그려야 한다).	③ ② ① ④



인지

1	자신이 원하는 TV 채널로 돌린다.	③ ② ① ④
2	동화책을 읽어주면 내용을 일부 이해하고 기억한다.	③ ② ① ④
3	엄마(보호자)가 많이 쓰는 물건들이 어떤 용도로 사용되는지 알고 있다.	③ ② ① ④
4	1 더하기 2를 계산한다.	③ ② ① ④

5	자신의 왼쪽과 오른쪽을 구분할 수 있다.	③ ② ① ④
6	요일을 순서대로 알고 있다.	③ ② ① ④
7	100원보다 500원짜리 동전이 더 가치가 있다는 것을 안다.	③ ② ① ④
8	자기 생일을 알고 있다.	③ ② ① ④



언어

1	친숙한 단어의 반대말을 말한다. (예: 덩다 ↔ 좁다, 크다 ↔ 작다)	③ ② ① ④
2	간단한 농담이나 빗대어서 하는 말의 뜻을 알아차린다.	③ ② ① ④
3	단어의 뜻을 물어보면 설명한다. (예: “신발이 뭐야?”라는 질문에 “밖에 나갈 때 신는 거요.”와 같은 대답을 할 수 있다.)	③ ② ① ④
4	‘만약~라면 무슨 일이 일어날까?’와 같이 가상의 상황에 대한 질문에 대답한다. (예: “동생이 있으면 어떨까?”)	③ ② ① ④

5	이름이나 쉬운 단어 2~3개를 보고 읽는다.	③ ② ① ④
6	가족 이외의 사람도 이해할 수 있을 정도로 모든 단어의 발음이 정확하다.	③ ② ① ④
7	끝말잇기를 한다.	③ ② ① ④
8	자기 이름이나 2~4개의 글자로 된 단어를 보지 않고 쓸 수 있다. (예: 동생, 신호등, 대한민국)	③ ② ① ④

❖ 각 질문 항목에 대하여 다음 네 가지 중 하나에 표기해 주십시오.
만약 아이가 질문 내용 속 행동을 할 수 있는지 모르는 경우 직접 시켜보고 답해 주십시오.

잘 할 수 있다 ③	할 수 있는 편이다 ②	하지 못하는 편이다 ①	전혀 할 수 없다 ④
------------	--------------	--------------	-------------

사회성

1	처음 만난 또래와 쉽게 어울린다.	③ ② ① ④	5	다른 아이들과 적극적으로 어울리려고 한다.	③ ② ① ④
2	또래와 함께 차례나 규칙을 알아야 할 수 있는 놀이를 한다. (예: 윷놀이, 보드게임)	③ ② ① ④	6	시키지 않아도 아는 사람에게 “안녕하세요?” 라고 인사한다.	③ ② ① ④
3	자기 생각을 이야기하고 다른 아이의 말을 귀 기울여 듣는다.	③ ② ① ④	7	친구에게 자기 집으로 와서 같이 놀자고 하거나, 무슨 놀이를 하자고 제안한다.	③ ② ① ④
4	게임을 하는 방법에 대해 다른 아이와 이야기를 나눈다.	③ ② ① ④	8	친구나 가족에게 전화를 건대(집 전화나 휴대 전화 모두 해당).	③ ② ① ④

자조

1	밤에 자는 동안 대소변을 가린다.	③ ② ① ④	5	윗옷의 지퍼를 혼자 끼워 올린다.	③ ② ① ④
2	대소변을 본 후 화장실 물을 내린다.	③ ② ① ④	6	옷이 더러워지면 스스로 알아서 갈아입는다.	③ ② ① ④
3	손가락 등을 사용하여 빵에 버터나 잼을 바른다.	③ ② ① ④	7	우유 종이팩을 어른의 도움 없이도 혼자서 연다.	③ ② ① ④
4	목욕한 후에 혼자서 몸을 수건으로 닦는다.	③ ② ① ④	8	대변을 본 뒤 휴지를 사용하여 혼자서 뒤처리 할 수 있다(비데 사용도 포함).	③ ② ① ④

추가 질문

			예 ①	아니오 ④	
1	아이가 보호자와 눈을 잘 맞추지 않는다(다른 것에 집중하고 있어서 눈을 맞추지 않는 경우는 해당되지 않는다).	① ④	4	또래 아이들에게 관심이 없다. 또래와 함께 있어도 아이들을 지켜보거나, 행동을 따라 하거나, 함께 놀려고 시도하지 않는다.	① ④
2	이름을 불러도 대부분 쳐다보지 않는다(청력에 이상이 있거나, 다른 것에 집중하고 있어서 불러도 쳐다보지 않는 경우는 해당되지 않는다).	① ④	5	간단한 규칙이 있으면서 편을 나누어서 하는 놀이(예: 숨바꼭질, 잡기 놀이 등)나 3인 이상이 모여 하는 규칙이 있는 역할놀이(예: 가게 놀이, 학교 놀이 등)를 하지 않는다.	① ④
3	어른들의 관심을 끄는 행동(예: 손가락으로 물건을 가리키면서 보호자의 반응을 살피기, 물건 가져다 보여주기, 같이 놀자고 조르기, 소리 내어 부르기 등)을 하지 않는다.	① ④	6	다른 사람의 감정이나 의도를 파악하지 못한다.	① ④

결과표 (60~65개월용)

아이 이름		(남, 여)	작성일	년	월	일
생년월일	년	월	일 (조선아인 경우 출산 예정일 :	년	월	일)
설문 응답자	<input type="checkbox"/> 어머니 <input type="checkbox"/> 아버지 <input type="checkbox"/> 할머니 <input type="checkbox"/> 할아버지 <input type="checkbox"/> 기타()					

결과 요약

영역	분류	1	2	3	4	5	6	7	8	총점	절단점		
											가	나	다
대근육운동											15	19	24
소근육운동											16	21	24
인지											12	17	24
언어											12	17	24
사회성											12	16	23
자조											14	18	23

추가 질문

1 = 예 0 = 아니오

문항	1(S)	2(S)	3(S)	4(S)	5(S)	6(S)
결과	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 0

평가 결과

점수화

- 점수화를 위한 채점 단계는 다음과 같이 4단계로 구성됩니다.
(잘 할 수 있다 = 3점, 할 수 있는 편이다 = 2점, 하지 못하는 편이다 = 1점, 전혀 할 수 없다 = 0점)
- 각 영역별로 문항별 점수를 합하여 총점을 기록합니다.
- 총점에 대한 평가는 각 영역별로 제시된 절단점에 근거하여 다음과 같이 네 가지로 평가합니다.
① 심화평가 권고 ② 추적검사 요망 ③ 또래 수준 ④ 빠른 수준

작성일자: _____

작성 자: _____ 서명